PROGRAMME DES ANIMATIONS

10h00 Ouverture de la **47ème Cocagne** animée par Bernard MERRY – UN'ANIM
Parc du château : Installation du Campement Médiéval ZAKAR/HARLEQUIN

10h15 Entrée du Château : Fanfares sonné par les ECHOS DU PAYS DE L'AUTAN

10h30 Place centrale : Musique et danse avec le groupe CARABENA

11h00 Entrée du Château : Cirque avec CIRCUS THEATRE RECRE MAGIC

11h30 Place centrale : Animation du mât de cocagne par la troupe HARLEQUIN
Rue des nobles : Spectacle canin médiéval avec CANI MELO
Déambulation du TACOT

12h00 Place centrale : Fanfares sonné par les ECHOS DU PAYS DE L'AUTAN

13h00 Place centrale : Animation du mât de cocagne par la troupe HARLEQUIN
Place centrale : Animation musicale avec la compagnie du GRAS JAMBON

13h30 Place centrale : Musique et danse avec le groupe CARABENA
Déambulation du TACOT

14h00 Rue des nobles : Spectacle canin médiéval avec CANI MELO

14h30 Entrée du Château : Animation musicale avec le groupe de JAZZ
Place centrale : Spectacle avec L'HYPNOSTISEUR

15h00 Entrée du Château : Cirque avec CIRCUS THEATRE RECRE MAGIC

15h30 Entrée du Château : Animation musicale avec la compagnie du GRAS JAMBON
Rue des nobles : Spectacle canin médiéval avec CANI MELO

16h00 Entrée du Château : Danse avec le QUADRILLE DE LA BELLE EPOQUE
Déambulation du TACOT
Place centrale : Animation musicale avec le groupe de JAZZ

16h30 Entrée du Château : Cirque avec CIRCUS THEATRE RECRE MAGIC
Entrée du Château : Fanfares sonné par les ECHOS DU PAYS DE L'AUTAN
Place centrale : Animation du mât de cocagne par la troupe HARLEQUIN

17h00 **DEFILE DE CLOTURE**

ANIMATIONS PERMANENTES

Sur la PLACE CENTRALE :
- Les métiers d'antan
- Les oreillettes d'autrefois
- Le manège à vélo

Rue des NOBLES
- Départ promenade en calèche
- Les gourmandises sucrées (Millas et Crêpes)

JARDIN NORD :
- Stand de tir à l'arc
- Exposition de rapaces

COUR DU CHATEAU
- Lions de guerre
- Calligraphie

Sous la HALLE
- L'auberge 1900 (Buvette et Restauration)

Rue DEODAT DE SEVERAC :
- Ballade avec les ânes
- Ferme pédagogique

JARDIN ET PARC DU CHATEAU
- Camp médiéval des troupes HARLEQUIN et ZAKAR

Dans le CHATEAU
- Visites théâtrales guidées

CREATEURS & DEMONSTATEURS

PLACE DES VIEUX METIERS (PLACE CENTRALE) :
- Maréchal ferrant
- Alambic
- Charpentier

ANCIEN OTI (PLACE CENTRALE) :
- De la laine au chapeau
- Créatrice de corsets plumes

DECOUVERTE DES VIEUX METIERS
- Vieux métiers *(fileuses de laine, fabrication de balais, tourneur sur bois, rempailleur, rémouleur, teinture pastel)*
- Maquette argile

SALON DU CHATEAU :
- Expositions photos nature, peintures, affiches anciennes
- Créateurs et démonstration de la taille à la marteline par une céramiste

Parcourez l'ancien temps en vous balladant dans le village